

NB : Le carnet du jeune golfeur, remis lors de l'obtention du DRAPEAU VERT, doit être rempli pour passer le test de jeu

Parcours ROUGE 4 trous

Longueur totale comprise entre 400 et 600 m

- 2 trous courts type golf Pitch & Putt (90 m maximum)
- 1 trou moyen (aux alentours du repère des 135 m)
- 1 trou long (souvent en début de fairway aux environs de 220 m maximum)

pas d'exigence de score, mais tu dois savoir jouer

Parcours BLEU 6 trous

Longueur totale comprise entre 600 et 800 m (moins 10% environ pour les filles)

- 2 trous courts type golf Pitch & Putt (90 m maximum)
- 2 trous moyens (aux alentours du repère des 135 m)
- 2 trous longs (souvent en début de fairway aux environs de 220 m maximum)

48 coups maxi pour terminer le parcours

Parcours JAUNE et BLANC 9 trous

Longueur totale comprise entre 1100 et 1300 m (moins 10% environ pour les filles)

- 3 trous courts type golf Pitch & Putt (90 m maximum)
- 3 trous moyens (aux alentours du repère des 135 m)
- 3 trous longs (souvent en début de fairway aux environs de 220 m maximum)

Nombre maximum de coups autorisés pour terminer le parcours

Drapeau Jaune
54 coups

Drapeau Blanc
45 coups

Temps de jeu à respecter sur ce parcours en parties de :

2 balles

3 balles
(drapeau Jaune ou Blanc)



ffgolf®



© Dressins SEA LAND



Carte de score

les
DRAPEAUX
de couleurs



Date

Détache cette partie pour vérifier tes scores

www.pgafrance.org

www.ffgolf.org

Forme de Jeu : **STROKE PLAY**
 Formule de jeu : **COURSE AU DRAPEAU**

NOM, Prénom adulte marqueur ASBC

NOM

Prénom

Date



ROUGE

Joue sur 4 trous (sans exigence de score)



BLEU

Réalise 48 coups ou moins sur 6 trous



JAUNE

Réalise 54 coups ou moins sur 9 trous



BLANC

Réalise 45 coups ou moins sur 9 trous



En fonction du DRAPEAU, indique ton capital de départ dans la case «Nombre coups maximum» et fais la soustraction après chaque trou. Pour réussir le test, tu dois terminer ton parcours avec un reste égal ou supérieur à 0.

TROU	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Total
Longueur										
Score joueur *										
Nombre coups maximum										
Signature du joueur	Résultat et signature marqueur adulte ASBC <i>(entourer en fonction du résultat)</i>						Test réussi	Test à rejouer		
Rappel de ton score										* Échange de carte uniquement pour le DRAPEAU BLANC